



Manie



Szenario:

- Park
- Eine auffällig Person (Pat.)
- Eine andere Person der die Situation komisch ist (Erschilfer)
- Ob die beiden sich kennen oder nicht ist egal
- Wichtig: Schützen - entlasten - unterstützen





Manie

Patient:

- sehr aufgedreht
- will eine Firma gründen, ohne Geld
- hektisch und energiegel
- möchte keine Hilfe von anderen
- sieht sich als Genie und möchte die Welt verändern
- Schlafentzug (seit 3 Tagen)

Später zögerlich aber hört zu





Manie

Ersthelfer:

- ruhig, klar und freundlich
- Gespräch suchen (Thema, Namen fragen usw.)
- ruhig bleiben
- nicht auf das inhaltliche Thema eingehen (andere Sachen fragen)
- Struktur geben, vom Thema ablenken
- versuchen sich auf eine Parkbank zu setzen
- wenn möglich oder nötig heimlich 112 wählen

Wichtig fürs Spielen

Schützen - entlasten - unterstützen

